# 面向对象程序设计第四章作业感悟

Copyright ©2021-2099 RunzeYu. All rights reserved



第四章主要讲的是C++中继承与派生的概念，从继承与派生的定义入手，深入了解了基类成员在派生类中的访问属性，派生类对基类的访问规则，派生类的构造函数和析构函数的特别之处。